

CAMPEONATO MUNICIPAL FUT 7 DE PARNAMIRIM

CAMPEONATO TAÇA TRAMPOLIM DA VITÓRIA

REGULAMENTO

CATEGORIA BASE MASCULINO

I – DAS FINALIDADES E DENOMINAÇÃO:

Art. 1º – O Campeonato Campeonato Municipal fut 7 de Base – 2020, competição que faz parte do calendário da Liga Parnamirim fut 7 do Rio Grande do Norte, tem por finalidade congrega, difundir e conquistar seu espaço entre os amantes do Futebol 7 e no cenário esportivo RN, numa perspectiva de competição com abrangência de todas as equipes Filiadas.

II – DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO E PARTICIPAÇÃO:

Art. 2º – O Campeonato Campeonato Municipal fut 7 de Base – 2020, acontecerá no período de 14/03/2020 a 07/06/2020, na Cidade de Parnamirim-RN, com a participação de sete categorias (sub 09, 11, 13, 15, 17 e 18).

III – das inscrições das equipes e pagamento:

Art. 3º A confirmação das inscrições deverá ser do dia 14/03 a 10/04 de Abril de 2020.

Art. 4º - A LPF7-RN, detém todos os direitos relacionadas a competição. Seu Departamento Técnico é responsável pela organização, realização e elaboração do regulamento e da tabela do campeonato.

IV – FORMA DE DISPUTA

FASE CLASSIFICATÓRIA:

1ª Fase - **CATEGORIA SUB 9**, será disputado no sistema de rodízio, com as equipes se enfrentando entre si com os confrontos ocorrendo na mesma chave (as equipes do grupo (A) se enfrenta na mesma chave), E (as equipes do grupo (B) se enfrenta na mesma chave) classificando as 3 melhores equipes de cada chave, sendo que as (2ª primeiras colocadas já se classificam pra SEMI-FINAL) e as demais participam de uma REPESCAGEM (2ºA X 3ºB) (2ºB X 3ºA). Os classificados da repescagem passam para SEMI-FINAL.

2ª Fase- **QUARTAS DE FINAIS**, formando o sistema de Mata – Mata, do 1º & 4º, 2º & 3º classificados, **SERÁ DISPUTADO NO SISTEMA DE ELIMINATÓRIA SIMPLES ATÉ A FINAL.**

3ª Fase – **FINAL**, será disputado da seguinte forma: vencedor dos jogos 1º X 4º, 2º X 3º.

1ª Fase - **CATEGORIA SUB 11**, será disputado no sistema de chave, com as equipes se enfrentando entre si na mesma chave, classificando o 1º de cada chave (A e B), para a semifinal e o 2º e 3º das chaves A e B farão uma repescagem.

2ª Fase- **REPESCAGEM**, Os 2º e 3º de cada chave, disputará a repescagem (2º chave A X 3º chave B), (2º chave B X 3º chave A).

3º Fase- **SEMIFINAL**, o vencedor do confronto (2º chave A X 3º chave B) disputará com 1º da chave A, o vencedor do confronto (2º chave B X 3º chave A) disputará com 1º chave B.

4º Fase- FINAL, os vencedores se enfrentam no jogo único.

1ª Fase - CATEGORIA SUB 13, será disputado no sistema de chave, com as equipes se enfrentando entre si na mesma chave, classificando o 1º de cada chave (A e B), para a semifinal e o 2º e 3º das chaves A e B faram uma repescagem.

2ª Fase- REPESCAGEM, Os 2º e 3º de cada chave, disputara a repescagem (2º chave A X 3º chave B), (2º chave B X 3º chave A).

3ª Fase Fase- SEMIFINAL, o vencedor do confronto (2º chave A X 3º chave B) disputara com 1º da chave A, o vencedor do confronto (2º chave B X 3º chave A) disputara com 1º chave B.

4º Fase- FINAL, os vencedores se enfrentam no jogo único.

1ª Fase - CATEGORIA SUB 15, será disputado no sistema de chave, com as equipes se enfrentando entre si na mesma chave, classificando o 1º de cada chave (A e B), para a semifinal e o 2º e 3º das chaves A e B faram uma repescagem.

2ª Fase- REPESCAGEM, Os 2º e 3º de cada chave, disputara a repescagem (2º chave A X 3º chave B), (2º chave B X 3º chave A).

3ª Fase Fase- SEMIFINAL, o vencedor do confronto (2º chave A X 3º chave B) disputara com 1º da chave A, o vencedor do confronto (2º chave B X 3º chave A) disputara com 1º chave B.

4º Fase- FINAL, os vencedores se enfrentam no jogo único.

1ª Fase - CATEGORIA SUB 17, será disputado no sistema de chave, com as equipes se enfrentando entre si na mesma chave, classificando o 1º de cada chave (A e B), para a semifinal e o 2º e 3º das chaves A e B faram uma repescagem.

2ª Fase- REPESCAGEM, Os 2º e 3º de cada chave, disputara a repescagem (2º chave A X 3º chave B), (2º chave B X 3º chave A).

3ª Fase Fase- SEMIFINAL, o vencedor do confronto (2º chave A X 3º chave B) disputara com 1º da chave A, o vencedor do confronto (2º chave B X 3º chave A) disputara com 1º chave B.

4º Fase- FINAL, os vencedores se enfrentam no jogo único.

1ª Fase - CATEGORIA SUB 19, será disputado no sistema de rodízio, com as equipes se enfrentando entre si com os confrontos ocorrendo na mesma chave (as equipes do grupo (A) se enfrenta na mesma chave), classificando as 4 melhores equipes.

2ª Fase- QUARTAS DE FINAIS, formando o sistema de Mata – Mata, do 1º & 4º, 2º & 3º classificados, SERÁ DISPUTADO NO SISTEMA DE ELIMINATÓRIA SIMPLES ATÉ A FINAL.

3ª Fase – FINAL, será disputado da seguinte forma: vencedor dos jogos 1º X 4º, 2º X 3º.

4º Fase- FINAL, os vencedores se enfrentam no jogo único.

Art. 5º - A CAMPEONATO MUNICIPAL FUT 7 DE BASE TERÁ A SEGUNTE PONTUAÇÃO:

- A) VITÓRIA = 03 (três) pontos ganhos**
- B) EMPATE/VITÓRIA SHOOT OUT = 02(dois) pontos ganhos**
- C) EMPATE/DERROTA SHOOT OUT = 01 (um) pontos ganhos**
- D) DERROTA = 00 (zero) pontos ganhos**

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Na fase classificatória a disputa do SHOOT OUT é realizada de forma alternada no sistema 1x1, até que uma das equipes saia vencedora. Já na fase eliminatória, a disputa será no sistema alternado 3x3.

V – DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 6º - Ao final da primeira fase, ocorrendo empate entre duas equipes ou mais equipes nos números de pontos ganhos somados, o desempate dar-se-á através dos seguintes critérios:

- A) Número de Vitórias;**
- B) Saldo de gols;**
- C) Gols pro;**
- D) Gols contra;**
- E) Confronto direto;**
- F) Cartão vermelhos;**
- G) Cartão amarelo;**
- H) Sorteio;**

Art. 7º - Parágrafo único: A vitória por SHOOT OUT na primeira fase não é contabilizada como número de vitória para critérios de desempate. Para os fins citados o jogo vencido por SHOOT OUT é considerado empate, diferenciando-se apenas nos pontos ganhos pelas equipes envolvidas na partida.

VI – DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS

Art. 8º - Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 15 (QUINZE) atletas e um Máximo de 20 (VINTE) atletas no sistema fornecido pela CAMPEONATO MUNICIPAL FUT 7.

PARAGRAFO PRIMEIRO: As equipes poderão complementar seus elencos com atletas até o TERMINO da última rodada da fase de grupos às 23h59. Atendendo aos pré-requisitos do artigo 8º.

PARAGRAFO SEGUNDO: A) Na súmula de jogo deve ser registrado o máximo de 20 atletas por equipe e 3 da comissão técnica, caso o time desejar escrever mais alguém da comissão, será diminuído no número de atletas dentro de campo, podendo este número ser completado somente até o início da partida, isto é, após o início do jogo nenhum atleta poderá ser relacionado mais em súmula.

B) Não será permitida a substituição de membros da comissão Técnica durante a partida.

Art. 9º - O atleta depois de inscrito em uma equipe não poderá mais se escrever em outra, caso a equipe tenha jogado com o jogador mesmo sabendo que ele foi inscrito em outra equipe, a equipe perderá os pontos daquele jogo.

Art. 10º - No ato da inscrição de cada atleta e comissão será cobrado 1 kg de alimento, a Federação juntamente com grupo AÇÃO E REAÇÃO, fará as doações a institutos de casa de apoios.

VII – DAS INSCRIÇÕES DE EQUIPES E PAGAMENTOS

Art. 11° - A taxa de arbitragem será de R\$ 60,00 para as categorias (sub 9,11 e 13) – por jogo para cada equipe, na REPESCAGEM valor será de R\$ 65,00. Das Quartas de Final R\$ 65,00, SEMI-FINAL e FINAL R\$ 65,00.

As categorias (sub13, 15,17 e 19) será cobrado a taxa R\$ 70,00 – por jogo para cada equipe. Na primeira fase classificatória, na REPESCAGEM valor será de R\$75,00. Das Quartas de Final R\$ 75,00, SEMI-FINAL e FINAL R\$ 75,00.

PARAGRAFO PRIMEIRO: A taxa de arbitragem deve ser paga até 30 minutos antes da partida da partida.

PARAGRAFO SEGUNDO: Em caso de WXO, a equipe perdedora deverá pagar o valor da taxa de arbitragem, caso não aconteça o pagamento da taxa, a equipe será eliminada da competição e não poderá se inscrever nas competições futuras.

Art. 12° - A equipe que desistir ou for eliminada da competição por W>O deverá sofrer punições sancionadas pela FF7S-RN, podendo correr o risco de ser suspensa de competições.

Art. 13° - As equipes quando forem convocadas a participar de reuniões que a Federação venha promover, será obrigatório um membro da comissão técnica. Caso a equipe não mande o seu representante, pagarão uma taxa de (R\$ 50,00) de multa e só poderão fazer a próxima rodada, mediante o recibo de pagamento da Multa.

VIII – DAS PARTIDAS

Art. 14° - As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais do Futebol 7 Society, adotadas pela Confederação Brasileira futebol 7(CBF7).

Art. 15° - Somente poderão participar dos jogos atletas e membros da comissão técnica que apresentarem, antes do início do jogo um dos seguintes documentos abaixo:

- A) RG;**
- B) Carteira de identificação fornecida pela LNF7;**
- C) Carteira de Trabalho;**
- D) Passaporte;**
- E) Carteira de motorista;**
- F) Carteira do Projeto;**
- F) Carteira de Classe;**
- G) Qualquer outro documento oficial com foto;**

Parágrafo único: Serão aceitos somente documentos originais ou cópias autenticadas, as carteirinhas dos projetos antes terão que ser apresentadas com RG para nível de conferência.

Parágrafo Primeiro: As equipes que forem adulterando qualquer documento serão eliminadas do campeonato e com 2 anos sem participação dos campeonatos da Liga Parnamirim fut 7.

Art. 16° - A documentação de pelo menos 7 (sete) atletas devem ser entregue no máximo 15 (quinze) minutos antes do horário marcado para a partida.

Art. 17° - As equipes deverão apresenta-se no campo de jogo, camisa de jogo com números na costa, camisa de goleiro reserva numerada e braçadeira de identificação do capitão da equipe. Os atletas podem se apresentar em campo, usando camisas de mangas curtas, e outros usando mangas longas, desde que sejam da mesma cor das mangas das camisas de mangas curtas. OBS: a utilização da malha térmica quando a sua cor, está condicionada a cor predominante de mangas da camisa. Uso OBRIGATÓRIO de caneleira.

Art. 18° - Não será permitida a entrada em campo de qualquer membro da equipe (comissão técnica ou atleta) com vestimenta alusiva a qualquer outra equipe que não esteja representando.

PARAGRAFO ÚNICO: A comissão técnica deverá estar devidamente uniformizada e padronizada, podendo ser bermuda ou calça agasalhada, meias soquete ou cano longo chuteiras. A comissão técnica poderá ser composta por até 3 membros acompanharão a equipe dentro do campo de jogo.

Art. 19° - Uma partida deve ser disputada por duas equipes, cada uma composta OBRIGATORIAMENTE de 07 atletas, onde um dos quais, será o goleiro. Não é permitida o início da partida sem que as equipes tenham, CADA UMA, 07 atletas no campo de jogo, nem sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes ou ambas, ficar reduzida a menos de 04 atletas no campo de jogo.

Art. 20° - Tempo de jogo: Quando do pedido de tempo técnico, as equipes devem se reunir OBRIGATORIAMENTE JUNTO AOS SEUS BANCOS RESERVAS. Nesta paralisação o árbitro deve informar se solicitado, o tempo de jogo, ao capitão da equipe.

Art. 21° - Incluir na equipe, ou fazer constar da súmula ou documento equivalente, atleta em situação irregular para participar de partida, prova ou equivalente.

Art. 22° - Os árbitros que trabalharão nos jogos serão de todos filiados à Federação, e escalados pela comissão de arbitragem, não cabendo veto aos mesmos por parte dos clubes.

Art. 23° Desrespeitar e reclamar por gestos ou palavras, ofender moralmente Oficiais de Arbitragem, Delegados, membro da Federação ou equipes participantes, legais ou nomeados por elas, antes, durante ou depois da competição. Punição: de 01 a 02 jogos.

IX – DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Art. 24° - A aplicação de cartões disciplinares nas cores AMARELO (advertência) e VERMELHO (expulsão) constitui medida punitiva que tem por objetivo refrear violências individuais e coletivas.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Sujeitar-se-á ao cumprimento de suspensão automática e consequente impossibilidade de participar do jogo subsequente o atleta ou membro da comissão técnica que acumular:

a) 03(três) cartões amarelos

b) 01(um) cartão vermelho

PARÁGRAFO SEGUNDO: Todos os casos de expulsão serão julgados no prazo máximo de 72h (quarenta e oito horas) a contar da data e horário do registro de entrada da súmula do respectivo jogo na secretaria da LIGA PARNAMIRIM FUT7-RN.

PARÁGRAFO TERCEIRO: Os cartões acumulados na fase classificatória serão zerados para a fase eliminatória

PARÁGROFO QUARTO: Todos os cartões amarelos e vermelhos, terá uma advertência, o jogador que for punido com três cartões amarelos, trará um (1) KG de alimento, e os vermelhos (2) KG de alimentos. toda arrecadação dos alimentos será revertida para uma instituição sem fins lucrativos.

Art.25 – A mudança da fase não anula a suspensão do atleta pelo terceiro cartão amarelo e ou vermelho.

Art. 26° - O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada clube, independente de comunicação oficial pela organização e/ou de julgamento pela comissão disciplinar.

Art. 27º - Ocorrendo tumultos durante a partida, com agressão, ofensas físicas ou verbais aos oficiais de arbitragem, representante de mesa e/ou representantes da organização, o clube ou qualquer um de seus dirigentes, independentemente da punição que lhes possam ser aplicadas pela Justiça e ou comissão disciplinar, ficam sujeitos às seguintes sanções de natureza administrativa imposta pela FF7S-RN:

- A) Perda dos pontos da partida;**
- B) Suspensão e ou eliminação do campeonato.**

Art. 28º - A equipe que se julgar prejudicada, poderá requerer a impugnação de qualquer jogo no prazo de 24(vinte e quatro) horas úteis após o seu término, a contar o horário registrado na súmula do mesmo pelo árbitro principal, através de petição que contenha razões da impugnação.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: A equipe só poderá protocolar a petição mediante o pagamento (R\$ 400,00) protocolando o comprovante original de depósito da quantia junto à conta bancária.

Art. 29º - As solicitações de mudanças nas datas e horários de quaisquer jogos divulgados na Tabela Oficial só serão consideradas quando observados os procedimentos e prazo abaixo relacionados:

A) Solicitação formal via ofício do solicitante protocolado em até 72h (setenta e duas horas) antes do horário do respectivo jogo em questão previamente divulgado na Tabela, explicando os motivos para tanto, bem como indicando um novo cronograma para a realização da partida;

B) Confirmação formal da equipe adversária acerca da solicitação através de ofício devidamente protocolado NO email da organização, no momento em que a solicitante proceder ao item “a” deste Artigo;

C) Observar e cumprir o parecer da LPF7 acerca da solicitação, devidamente divulgado pela ORGANIZAÇÃO DA LPF7, através de Ato Administrativo em até 24h (vinte e quatro horas) após a efetivação dos procedimentos expostos nos itens “a”, “b” deste Artigo.

PARÁGRAFO ÚNICO: A ORGANIZAÇÃO poderá, mediante demandas de ordem técnica e administrativa, alterar as datas e horários dos jogos previamente divulgados na Tabela Oficial do Certame, em comum acordo com as partes envolvidas.

X – DAS PREMIAÇÕES E CRITÉRIOS DE DESCENSO:

Art. 30º - Ficam instituídos os seguintes prêmios:

1º Lugar geral: Troféu e medalhas + 1 bola

2º Lugar geral: Troféu e medalhas

Artilheiro: 50,00;

Goleiro: 50,00.

XI - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art. 31º - À equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames médicos e assistência médica a seus atletas e comissão técnica, antes, durante e depois das partidas.

PARÁGRAFO ÚNICO – Ao inscrever-se neste Campeonato, tanto as equipes como seus componentes (atletas e comissão técnica), tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica, e televisiva, e concordam em ceder seus respectivos direitos de

imagem e voz (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando está desde já autorizada a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar e/ou todos e quaisquer meios de comunicação, pelo prazo de 5 anos. A comunicação deste parágrafo para os atletas e membros da Comissão Técnica envolvidos é de responsabilidade do representante da equipe que assinou a ficha de inscrição e não da entidade organizadora.

Art. 32° - A entidade organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do torneio, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo esta responsabilidade das equipes envolvidas.

Art. 33° - As arbitragens estarão a cargo da entidade organizadora FF7S-RN.

PARÁGRAFO ÚNICO – Todas as dúvidas, reclamações, sugestões e outras, referente à arbitragem deverão ser manifestadas por inscrito, única e exclusivamente pelo representante da equipe e encaminhada ao departamento de arbitragem desta entidade organizadora.

Art. 34° - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da entidade organizadora respeitando as leis que regem a modalidade. Não será aceito reclamações nos locais de jogos, e as mesmas deverão ser feitas por inscrito, endereçado à entidade organizadora. Art. 40° - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras, regimento de taxas, código desportivo, não cabendo reclamação por este motivo.

Art. 35° - Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela organização.

Parnamirim, 14 de março DE 2020.

LUIZ CARLOS DA SILVA

PRESIDENTE