

REGULAMENTO

IV CAMPEONATO ARENA CARAVAGGIO TAÇA TADEU SPILLERE

Art. 1º - ORGANIZAÇÃO.

Art. 1º A – A organização Da competição será da ARENA CARAVAGGIO/FERNANDO CAMILO.

Art. 1º B – Fica a critério da organização, julgar todo e qualquer problema que por ventura vier a surgir durante o campeonato.

ÚNICO – As questões disciplinares serão regidas por uma cartilha disciplinar anexa a este regulamento, tornando-o auto aplicativo.

Art. 1º C – As equipes, atletas e dirigentes vinculados, serão conhecedores do regulamento e assim se submeterão a cumpri-lo.

Art. 2º - OBJETIVO.

Da Arena Caravaggio é promover o campeonato entre as equipes em um clima de

amizade, respeito, esportividade, visando principalmente o lazer e a recreação de todos os envolvidos.

Art. 3º - PREMIAÇÃO

A premiação será como segue abaixo:

CAMPEÃO: Troféu + medalhas.

VICE CAMPEÃO: Troféu + medalhas.

3º LUGAR: Troféu

ARTILHEIRO: Troféu

GOLEIRO MENOS VASADO: Troféu

JOGADOR DESTAQUE: Troféu

ÚNICO: Em caso de empate no goleiro e artilheiro, o prêmio será definido pela melhor campanha de sua equipe, e o goleiro menos vazado será dado entre as equipes que chegarem a semi-final no critério gols/por jogo.

Art. 4º - INSCRIÇÃO

4ºA - Cada equipe poderá inscrever mínimo dez (10) e máximo de dezesseis (15) atletas.

4ºB - As inscrições no mínimo dos atletas, deverá ser entregue até o dia 10 / 03 / 2018, e no máximo 15 atletas. As inscrições poderão ser enviadas por e-mail, camilonando@hotmail.com ou wathssap 48 9 9938 4665.

4ºC - O atleta que assinar a ficha de inscrição não poderá ser substituído e nem jogar por outra equipe.

4ºD - PARA EFETUAR AS INSCRIÇÕES, SERÁ OBSERVADO O SEGUINTE:
NOME DA EQUIPE;

NOME DO PRESIDENTE OU RESPONSÁVEL;

PREENCHIMENTO DA FICHA DE INSCRIÇÃO

ASSINATURA DO ATLETA E DIRETORES

4ºE - Os atletas e componentes do banco de reservas para participar do jogo, deverão apresentar para o delegado (mesário) da partida, os seguintes Documentos originais permitidos:

* Identidade

* Carteira de motorista c/ foto

* Carteira de trabalho

* Passaporte

OBS. – Caso de perda ou extravio de algum documento, o mesmo somente poderá participar mediante Boletim de Ocorrência Policial,

Art.5º DESENVOLVIMENTO

5ºA - O campeonato terá início no dia 10/ 03 / 2018, no Campo Sintético Complexo esportivo, Arena Caravaggio e tem sua final prevista para 12/05/2018

5ºB - As datas para realização do campeonato serão: Conforme tabela divulgada no site arena-caravaggio.ritmodoesporte.com.br

5ºC - Dia da semana e horário dos jogos:

Sábados as 15h15, 16h15 e 17h15.

5ºE - Após quinze minutos o árbitro dará por encerrada a partida = WO e a equipe perderá 3 pontos na tabela da competição.

5ºF - O atleta deverá estar devidamente uniformizado (camisa e calção e meias).

5ºG Só poderão permanecer no banco de reservas da equipe: os atletas, o diretor, o massagista, e o treinador, que deverão constar na súmula de jogo.

5ºH - O tempo de jogo será de 50 (Cinquenta) minutos, divididos em dois (2) períodos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 5 (cinco) minutos.

5ºI – os atletas inscritos e relacionados em sumula poderão participar da partida a qualquer momento desde que se apresente ao mesário com seu documento.

5ºJ - As substituições serão livres, devendo o substituto entrar no campo em frente ao seu banco de reservas sem a necessidade de paralização do jogo, devendo entrar em campo somente após o jogador que for substituído deixar o campo de jogo.

5ºK - As equipes deverão se responsabilizar por qualquer lesão física dos seus atletas e dirigentes, sem nenhuma responsabilidade dos organizadores.

5ºL - A equipe que ficar a direita da súmula, terá de fazer a troca de uniforme ou colocar colete, no caso de haver coincidência de cores a critério do árbitro.

5ºM - Um jogo para ser considerado válido, terá que ser disputado 40 (quarenta) minutos de seu tempo normal. Será considerado somente em caso de mau tempo, onde o árbitro aguardará 30(trinta) minutos, se não cessarem dará o jogo por encerrado, prevalecendo o resultado no momento da interrupção.

5ºN - A equipe que durante a partida ficarem com números inferior a (05) atletas por motivo de expulsão ou contusão será considerada perdedora, Se as duas equipes ficarem com número inferior a

05 (cinco) atletas em campo, ambas serão consideradas perdedoras, deixando de somar pontos.

Obs: O lateral deverá ser cobrado com as mãos utilizando-se as mesmas regras do futebol de campo.

Art. 6º - CARTILHA DISCIPLINAR

ATLETA

6º - A – Suspensão de um (1) jogo, quando :

6º – A 1 – Receber cartão vermelho em situação normal conforme as regras

6º – A 2 –. Mau comportamento após o término do jogo.

ÚNICO- O atleta que receber o 3º cartão amarelo, cumprirá um jogo de suspensão

6ºB2- Suspensão de dois (2) jogos, quando :

o

6 – C . 1 – Agredir verbalmente qualquer componente da organização.

o

6º D – Suspensão de 360 dias quando :

6º – D . 1 – Participar de rixa, conflito ou tumulto durante a partida.

6 – D . 3 – Agredir fisicamente companheiro de equipe ou componente da equipe adversária.

6º – D . 4 – Praticar jogada violenta intencional que cause lesão ao adversário que o impossibilite de prosseguir na competição.

o

6º – D . 5 – Tentar agredir qualquer componente da organização.

6º F – Suspensão de setecentos e vinte dias (720) dias, quando :

6 – F .1 – Agredir fisicamente qualquer componente da organização, ou equipe de arbitragem.

6 – F .2 – Assinar a ficha de inscrição por mais de uma equipe.

6º – F .3 – Participar de partida do campeonato em situação irregular (cartão ou falsificar documento).

o

6 H – Perda de 05 (cinco) pontos na classificação, quando :

o

6 – H . 1 – Usar atleta ou dirigente irregular seja por cartão ou falsificação de documento.

Único 03 – Os cartões serão zerados para segunda fase para os atletas que terminarem a 1º fase com dois cartões amarelos. Os atletas que receberem o terceiro amarelo ou for expulso na última rodada da primeira fase o mesmo terá que cumprir suspensão no próximo jogo.

CRITÉRIO DE PONTUAÇÃO

o

Art. 10 – Conforme determina as competições oficiais, os pontos serão assim contados:

- ☐ VITÓRIA = 03 pontos;
- ☐ EMPATE = 01 ponto
- ☐ DERROTA = 00 ponto.

CRITÉRIO DESEMPATE

o

a

Art. 11 – O critério de desempate para a fase classificatória { 1 fase }, será :

- 1 – Maior número de vitória;
- 2 – Confronto direto (entre duas equipe);
- 3 – Menor número de gols sofridos
- 4 – Melhor saldo de gols
- 5 – Maior número de gols marcado
- 6- Menor números de cartões vermelhos
- 7- Menor números de cartões amarelos
- 8 – Sorteio.

Art. 12 - FÓRMULA DE DISPUTA

Participaram da competição seis equipes sendo elas:

CARNIÇAS FC

CITY F.C

MUKA'S HAUSE F.C

RENEGADOS F.C

TAHLENTO F.C

UNIDOS DO CARAVAGGIO

Jogaram entre si em turno único na primeira fase, onde classificaram diretamente para as semi-finais os dois melhores colocados na classificação geral.

Classificam-se a fase de repescagem do terceiro ao sexto colocado.

Fase de repescagem: jogo 1: 3º x 6º e jogo 2: 4º x 5º sendo que o 3º e 4º colocados na primeira fase terão a vantagem do empate caso aconteça a prorrogação (esta acontecerá uma vez que terminar empatada a partida no tempo normal de jogo).

Fase semi-final: 1º x vencedor do jogo 1 da repescagem e 2º x vencedor do jogo 2 da repescagem, sendo que 1º e 2º colocados possuem a vantagem do empate na prorrogação (esta acontecerá uma vez que terminar empatada a partida em tempo normal de jogo)

Fase final: as equipes vencedoras da fase semi-final disputarão o título da competição e as equipes perdedoras da fase semi-final irão disputar o terceiro lugar.

Não haverá vantagem nesta fase, uma vez que terminar empatada a partida no tempo normal será disputada a prorrogação e persistindo o empate a disputa se dará nos pênaltis.

- Sempre que houver a prorrogação ela se dará em dois tempos de 5min sem intervalo entre eles
- Sempre que houver a disputa de penalidades serão 3 cobranças alternadas para cada equipe

