

FÓRMULA DE DISPUTA

1ª Fase: As equipes jogam em turno único classificando os 4 primeiros colocados para as Semifinais.

Os Critérios de desempate são: 1) Pontos. 2) Confronto direto (Este critério só é aplicado entre 2 equipes) 3) Maior número de vitórias. 4) Saldo de gols. 5) Maior número de gols a favor. 6) Menor número de gols contra.

2ª Fase (Semifinal): O 1º x 4º Colocado e 2º Colocado x 3º Colocado na 1ª Fase se enfrentam em um único jogo ,com vantagem do empate para os melhores colocados .

3ª Fase (Final): O 1º e 2º colocado na 1ª Fase se enfrentam em um único jogo ,em caso de empate no tempo normal haverá cobrança de 5 penalidades .

JOGOS

1.Os jogos serão disputados nos campos, dia e hora indicados por as equipes mandantes avisando com 96 horas de antecedência a Comissão Organizadora .O tempo de Jogo: Nas Categorias até Sub 12 são 2 tempos de 25 minutos corridos , nas Categorias acima do Sub 13 são 2 tempos de 30 minutos corridos;

As inscrições de atletas e CT são feitas diretamente no site até as 6as Feiras antes da rodada num total de 30 atletas e 4 membros da Comissão Técnica .

Os clubes são obrigados a apresentar a Comissão Organizadora autorização dos pais se responsabilizando por a participação dos filhos na Copa e Atestado médico vigente dos atletas;

2. Somente ocorrerá a partida caso as duas equipes estejam com pelo menos 11 atletas em campo, caso isso não ocorra será decretado W.O. técnico para a equipe que estiver incompleta.

No banco de reservas podem ficar até 11 atletas e 4 membros da Comissão Técnica .

A tolerância é de 15 minutos (apresentação em campo devidamente uniformizados com relação e os documentos) , após isso o árbitro relata os fatos a Comissão Organizadora que vai analisar as causas do atraso ;

3. Os atletas substituídos não podem voltar ao campo e podem ser feitas quantas substituições julgar necessárias a Comissão Técnica ;

4. Os atletas devem usar uniforme padrão da equipe, sendo obrigado escudo na camisa e numeração nas costas da camisa (short - não precisa numeração nem escudo mas se tiver tem de ser o mesmo da camisa), e caneleiras.

A Comissão Técnica tem que usar obrigatoriamente camisa com escudo da equipe e bermuda ou calça lisa, não será permitido o uso de camisetas e chinelos por parte dos membros da comissão técnica;

5. Não podem ser usados atletas da categoria inferior nas categorias subsequentes se tiverem jogado no mesmo dia;

6. No caso de usar um atleta de linha para substituir o goleiro será permitido que um atleta de linha vá para o gol, com a mesma camisa do goleiro. O mandante de campo é obrigado a trocar de uniforme ou providenciar coletes numerados somente quando houver semelhança nos uniformes;

7. Compete aos clubes mandantes de campo cumprir as seguintes determinações: Fornecer 2 bola em seus jogos seguindo as orientações do Departamento Técnico da Organização ,fornecer 3 folhas de Súmula Oficial da Copa , apresentar Ofício ao batalhão da região solicitando policiamento e um maqueiro;

8. Se o jogo foi paralisado correndo chuvas torrenciais impedindo a realização das partidas estas serão remarçadas só podendo jogar os atletas que constam na súmula;

9. O documento do jogo é a carteira de identidade, carteira de trabalho, passaporte ou carteira de motorista originais para atletas e Comissão Técnica;

10. Caso uma equipe abandone a competição, os atletas da mesma não poderão ser transferidos para outra equipe;

11. A relação de atletas têm que ser entregue ao mesário 15 minutos antes do jogo, podendo constar 22 atletas e 4 membros da comissão técnica devidamente credenciados . Caso um atleta se apresente após a partida ser iniciada, ele só poderá atuar caso seu nome esteja constando na relação de atletas, caso não esteja, não poderá inserir nome de alguém após o início da partida;

APENACÕES

1. A equipe que não comparecer a partida (WO por não comparecimento) avisando previamente ou não perderá o jogo pelo placar de 6 x 0, tendo que pagar até a semana seguinte o valor da arbitragem para permanecer na competição ,a equipe que compareceu paga sua taxa normalmente ;

2. No caso de WO técnico (insuficiência de atletas ou atraso) a equipe infratora perderá a partida pelo placar de 3 x 0 ; cada equipe paga sua taxa de arbitragem;
3. A partir do segundo WO cometido por categoria a equipe será eliminada da competição na categoria em questão.
4. Se a equipe perder por WO (independente se o WO for técnico ou de não comparecimento) na Oitavas de Final, Quartas e Final e Semifinal, ela será eliminada
5. A equipe que abandonar a competição, que tiver dois WO cometidos, que estiver com alguma dívida com a Comissão Organizadora até o fim da 1ª Fase ou praticar fraude (item 10) não poderá dar prosseguimento a competição, sendo declarada perdedora de seus jogos restantes pelo placar de 3 x 0 e os jogos nos quais conquistou algum ponto perde estes jogos passando estes pontos para seus adversários. O placar será de 3 x 0 para efeito de saldo de gols a favor do adversário, e os cartões disciplinares serão válidos. ;
6. Se houver escalação irregular de atleta ou comissão técnica (escalação de atleta ou CT suspenso ou sem estar devidamente inscrito) os 3 pontos em disputa serão revertidos para os adversários nos jogos em que ficar comprovado a escalação irregular do atleta ou membro da comissão técnica. O placar será de 3 x 0 para efeito de saldo de gols a favor do adversário, e os cartões disciplinares serão válidos;
7. O atleta ou membro da comissão técnica que receber 3 cartões amarelos ou 1 vermelho estará suspenso na próxima rodada da sua equipe;
8. Os cartões amarelos são zerados na troca de fase, porém se no último jogo da fase ganhar o terceiro amarelo ou vermelho terá que cumprir a suspensão;
9. A equipe que não pagar a taxa de arbitragem integral perderá os pontos da partida, e os pontos irão para o adversário com o placar de 3 x 0;
10. Se houver fraude comprovada (colocar um atleta para atuar com nome de outro ou colocar atleta com documento adulterado) implicará em uma multa no valor de R\$300,00 (trezentos reais) e a categoria do atleta em questão será eliminada ;
11. Em caso de atraso de partida, a equipe causadora do atraso efetuará o pagamento de uma multa no valor de R\$ 5,00 por cada minuto em atraso, a multa deve ser paga no dia da partida em questão;
12. Os casos omissos no regulamento serão resolvidos pela organização do campeonato.

COMISSÃO DISCIPLINAR DESPORTIVA

- Apenações baseadas no relatório do árbitro. Sendo atleta, membro da C.T. ou dirigente.

1. Desrespeitar por gestos ou palavras os oficiais de arbitragem, a entidade ou atletas e C.T.: **Suspensão de 2 jogos**
2. Invadir o campo de jogo para interpelar os oficiais de

arbitragem: **Suspensão de 2 jogos** 3. Agredir fisicamente os oficiais de arbitragem e atletas ou C.T.: **Eliminação da Competição**

-Sendo torcida

1. Jogar objetos no campo de jogo ou invadir a mesma para interpelar os oficiais de arbitragem: **Perde o mando de campo por 1 jogo.**

2. Agredir ou tentar agredir fisicamente os oficiais de arbitragem e atletas ou C.T.: **Perde o mando de campo por 3 jogos**

Para os efeitos do dispositivo neste arquivo os oficiais de arbitragem são considerados em função desde a escalação até a entrega da súmula na entidade.

Obs: Em casos extremos ou de reincidência, a comissão irá julgar separadamente, podendo a suspensão ser dobrada ou triplicada .